**🔥 Exercice complet — Manipuler des vecteurs**

**🎯 Objectif :**

Faire des opérations avec des objets représentant des vecteurs dans un espace 2D.

**📋 Énoncé :**

1. Crée une classe Vecteur avec les attributs x et y.
2. Implémente :
   * \_\_add\_\_ pour additionner deux vecteurs
   * \_\_sub\_\_ pour soustraire deux vecteurs
   * \_\_eq\_\_ pour comparer si deux vecteurs sont égaux
   * \_\_str\_\_ pour afficher le vecteur sous forme textuelle Vecteur(x, y)
3. Crée deux vecteurs, additionne-les, soustrais-les, et compare-les.

**✅ Résultat attendu :**